



# **REGLAMENTO**

# **CARRERA DE CAMPEONES**

***TEMPORADA MAR Y SIERRA VERANO 2019***

*Vigente desde el 21/11/2019*

# ÍNDICE GENERAL

- 1. VIGENCIA**
- 2. INTRODUCCIÓN**
- 3. TEMPORADA**
- 4. PUNTAJE JUGADORES**
- 5. PUNTAJE CLUBES**
- 6. EMPATES**
- 7. ASCENSO – PUNTOS PROMEDIO**
- 8. TORNEO DE CAMPEONES**
- 9. PREMIOS**
- 10. SITUACIONES NO CONTEMPLADAS**

## 1. VIGENCIA

- 1.1 El presente Reglamento comienza a regir a partir del 21 de noviembre de 2019.

## 2. INTRODUCCIÓN

- 2.1 La Carrera de Campeones es una modalidad de ranking para jugadores y clubes, que al finalizar la temporada recompensa a quienes hayan jugado más torneos y alcanzado mejores posiciones.
- 2.2 Podrá haber más de una Carrera de Campeones disputándose en simultáneo.
- 2.3 Cada carrera de campeones podrá ser general o estar segmentada en función del nivel, edad, sexo, región, jugadores, clubes, modalidad y/o formato de juego.

## 3. TEMPORADA

- 3.1 El nombre de la temporada será “Mar y Sierra Verano”.
- 3.2 Podrán organizar torneos de esta Carrera de Campeones, únicamente clubes pertenecientes a la región “Mar y Sierra”.
- 3.2.1 Inicialmente computarán únicamente los torneos organizados por “Ingeniero Acosta Mar del Plata”, “Club Atlético Amigos Unidos Balcarce” y “Asociación Juntos por el Ping Pong Necochea”.
- 3.2.2 Podrán incorporarse más clubes durante la presente temporada, siempre que cumplan con los requisitos dispuestos por la Dirección del Circuito.
- 3.2.3 En caso de incorporarse un nuevo club, este reglamento será actualizado.
- 3.3 La fecha de inicio de la temporada será el 21 de noviembre de 2019.
- 3.4 Al inicio de la temporada todos los participantes comenzarán con 0 (cero) puntos.
- 3.5 La fecha de finalización de la temporada será el 24 de mayo de 2020.
- 3.6 El último torneo computable de la temporada será el Torneo de Campeones.
- 3.6.1 Si por razones de fuerza mayor no se pudiera realizar el Torneo de Campeones en la fecha prevista, esta podrá ser modificada por la organización.

#### 4. PUNTAJE JUGADORES

- 4.1 Cada jugador sumará una determinada cantidad de puntos en función de la instancia que alcance en cada torneo, según el siguiente esquema:

<b>Instancia alcanzada</b>	<b>Puntos</b>
<b>Campeón</b>	<b>30</b>
<b>Sub-Campeón</b>	<b>25</b>
<b>Tercero</b>	<b>21</b>
<b>4° de final</b>	<b>17</b>
<b>8° de final</b>	<b>13</b>
<b>16° de final</b>	<b>10</b>
<b>32° de final</b>	<b>8</b>
<b>64° de final</b>	<b>6</b>
<b>128° de final</b>	<b>4</b>
<b>Partido perdido en grupo</b>	<b>-2</b>
4° de grupo obtendrá puntaje equivalente a la instancia anterior en que haya comenzado la fase eliminatoria del torneo.	

- 4.2 Los puntos obtenidos serán computados únicamente en la Carrera de Campeones de la división a la que corresponde el torneo jugado.
- 4.2.1 Cada jugador computará una cantidad máxima de 5 (cinco) torneos por división, en cada sede que organice torneos pertenecientes a esta Carrera de Campeones.
- 4.2.2 En caso de superar la cantidad máxima de torneos computables, serán tenidos en cuenta los mejores puntajes obtenidos por el jugador.
- 4.3 Quedará excluida de esta Carrera de Campeones la 7ma división.
- 4.4 El Torneo de Campeones otorgará doble puntaje en todas las instancias.
- 4.4.1 El Torneo de Campeones computará siempre para el puntaje, independientemente de la cantidad de torneos que el jugador haya alcanzado.
- 4.5 Aquellos jugadores que apliquen para computar puntos promedio, verán incrementado su puntaje la última semana de temporada, según lo estipulado en el apartado 6 (Ascenso – Puntos Promedio) del presente reglamento.

#### 5. PUNTAJE CLUBES

- 5.1 Cada club sumará los puntos obtenidos por todos sus jugadores a lo largo de la temporada.
- 5.2 Para este cálculo, se computarán todos los torneos disputados por cada jugador.
- 5.3 Los puntos obtenidos por un jugador en un torneo, computarán para el club al cual perteneciera en ese momento.
- 5.3.1 Estos puntos no serán transferibles al momento de cambiarse de club.

## 6. ASCENSO – PUNTOS PROMEDIO

6.1 Se aplicará una compensación de puntos promedio en caso que un jugador haya alcanzado una cantidad mínima de torneos y al llegar la última semana de temporada se encuentre en una división superior.

6.2 Para que esta compensación sea efectiva, se deberá alcanzar como mínimo la siguiente cantidad de torneos computables:

6.2.1 2da división: 9 torneos

6.2.2 3ra división: 9 torneos

6.2.3 4ta división: 9 torneos

6.2.4 5ta división: 9 torneos

6.2.5 6ta división: 9 torneos

6.3 La compensación se calculará promediando los torneos computables disputados por el jugador en esa división, y multiplicando por la cantidad de torneos que le faltan para alcanzar la cantidad de 12 torneos.

6.4 Dicha compensación será sumada al puntaje ya obtenido en esa división, dando como resultado el puntaje definitivo.

6.5 Ejemplo de cálculo para aplicar la compensación:

- Un jugador participó en 10 torneos computables de 4ta división durante la temporada.
- Con esos 10 torneos computables acumuló 180 puntos en la Carrera de Campeones.
- Cuando llega la última semana de temporada se encuentra en 3ra división.
- La cantidad mínima de torneos jugados para aplicar la compensación es 9.
- Se realiza un promedio de puntaje sobre los torneos jugados:  $180/10 = 18$
- Se calcula la compensación, realizando una multiplicación de puntaje promedio por torneos faltantes para llegar a la cantidad de 12 torneos:  $18 \times 2 = 36$
- El puntaje definitivo del jugador en 4ta división, se calcula sumando el puntaje acumulado en los 10 torneos jugados, más la compensación:  $180 \text{ puntos} + 36 \text{ puntos} = 216 \text{ Puntos}$

## 7. DESEMPATE

7.1 En caso que 2 (dos) o más jugadores finalizaran la temporada con la misma cantidad de puntos, se dará por ganador al que obtenga:

7.1.1 Mayor cantidad de puntos en todos los torneos jugados en esa división.

7.1.2 Mayor cantidad de torneos jugados en esa división.

7.1.3 Mayor cantidad de 1º puestos.

7.1.4 Mayor cantidad de 2º puestos.

7.1.5 Mayor cantidad de 3º puestos.

- 7.2 En caso que 2 (dos) o más clubes finalizaran la temporada con la misma cantidad de puntos, se dará por ganador al que obtenga:
  - 7.2.1 Mayor cantidad de puntos en el Torneo de Campeones.
  - 7.2.2 Mayor cantidad de jugadores distintos participantes durante la temporada.
  - 7.2.3 Mayor cantidad de 1º puestos.
  - 7.2.4 Mayor cantidad de 2º puestos.
  - 7.2.5 Mayor cantidad de 3º puestos.

## **8. TORNEO DE CAMPEONES**

- 8.1 El Torneo de Campeones será el que culmine la temporada y otorgará doble puntaje para la Carrera de Campeones.
- 8.2 Los jugadores que lleguen a la última semana de la temporada en alguna de las 5 (cinco) primeras posiciones en cada división de la Carrera de Campeones, tendrán su lugar reservado y la inscripción bonificada para participar.

## **9. PREMIOS**

- 9.1 Serán premiados aquellos jugadores que finalicen la Carrera de Campeones en alguno de los 3 (tres) primeros puestos en cada división.
- 9.2 Será premiado aquél club que finalice la Carrera de Campeones en el primer puesto.
- 9.3 Los premios serán anunciados a través del sitio web.

## **10. SITUACIONES NO CONTEMPLADAS**

- 10.1 El presente reglamento podrá ser modificado siempre que se considere oportuno, y bastará su sola publicación para entrar en vigor.
- 10.2 Toda situación no contemplada en el presente reglamento, será resuelta por el Director del Circuito TMT.